

Andrea Scarpino

Viale Savoia, 12 • Martano (LE), Italia 73025
(+39) 329-1480178 • me@andreascarpino.it

Sono un bravo programmatore ed un amministratore di sistemi GNU/Linux. Inoltre contribuisco a vari progetti Open Source. Ho un'eccellente conoscenza del terminale GNU/Linux e del linguaggio Java. Ho esperienza nello sviluppo di servizi Web, applicazioni per il Desktop e per smartphone. Amo le sfide e sostengo fortemente che non ci sono limiti in questo campo; il mio motto è «Ciò che puoi spiegarmi, posso implementarlo». Amo il mio lavoro e seguo fortemente gli standard e le linee guide quando scrivo del codice. Conosco i concetti di versionamento del codice, container, continuous integration/delivery e test.

Esperienza Lavorativa

• Klopotek Software & Technology Services Italia S.r.l.

Developer Operations

Gioia del Colle (BA), IT

Dic 2015 – Ad oggi

Gestisco tutte quelle operazioni che vanno dalla compilazione del codice all'installazione di un'applicazione sviluppata da Klopotek. Inoltre, sviluppo un'applicazione per effettuare le installazioni e gli aggiornamenti delle applicazioni di Klopotek nel cloud o in un ambiente locale ai clienti Klopotek.

Progetti Chiave & Obiettivi Raggiunti

- Automazione: ho sviluppato un'applicazione J2EE che permette di installare e aggiornare le applicazioni di Klopotek su un qualsiasi PC con GNU/Linux o Windows Serve. L'interfaccia, scritta usando AngularJS, permette di scegliere quale applicazione installare, su quali PC e per quale cliente. Quindi, degli script Ansible, scritti da me, effettuano l'operazione. Questa applicazione viene distribuita come un'immagine Docker.
- Continuous Integration/Deployment: ho effettuato l'installazione di GitLab per gestire il codice sorgente, Jenkins per effettuare automaticamente la compilazione, l'analisi statica dei progetti e l'esecuzione dei test di unità e funzionali, JFrog Artifactory come repository Maven immagazzina tutti gli artefatti compilati, backup giornalieri su AWS e deploy automatici sugli ambienti di test.

• NoemaLife S.p.A.

Junior Analyst

Bari, IT

Mag 2014 – Nov 2015

Assunto per sviluppare una piattaforma semantica che controlla la validità dei documenti CDA (file XML conformi allo standard HL7 CDA2) che contengono riferimenti a codici univoci, termini, sinonimi ed identificatori a terminologie LOINC, MeSH, o SNOMED CT. L'applicazione fa uso di ontologie OWL e reasoner.

Progetti Chiave & Obiettivi Raggiunti

- Sviluppo lato server: ho sviluppato l'intera parte server; nel dettaglio i servizi che effettuano le query e che inseriscono dati nel database RDF; i servizi che trasformano i file XML nel formato RDF e li inviano al reasoner, i servizi che controllano la presenza di nuovi file CDA e li inviano alla coda poiché vengano processati dall'architettura asincrona e multi-thread.
- Sviluppo applicativo Web: ho sviluppato un'applicazione HTML5 che permette di amministrare la piattaforma attraverso diverse configurazioni (ad esempio, quale terminologia utilizzare). Inoltre, permette di effettuare query SPARQL tramite un editor e di "navigare" i risultati.

• NeaLogic

Sviluppatore

Modugno (BA), IT

Gen 2014 – Apr 2014

Contattato per sviluppare un gioco online di Burraco per PCs. Il gioco scambia continuamente dati con due server: un'istanza SmartFoxServer ed una personalizzata scritta in PHP.

Progetti Chiave & Obiettivi Raggiunti

- Sviluppo applicazione Desktop: ho scritto il frontend utilizzando JavaFX. L'applicazione è multi-thread, e quasi ogni operazione richiede uno scambio di uno o più messaggi con il server SmartFoxServer o con

il server in PHP. Le caratteristiche del gioco includevano una parte di login, una chat per comunicare con gli utenti e impostare degli stati, modalità di gioco *1vs1*, *1vs1vs1*, *1vs2* e *2vs2*, impostazioni personalizzate per l'audio e il video.

- **DataToKnowledge S.r.l.s.**

Socio & Sviluppatore

Bari, IT

Ago 2013 – Mar 2015

Abbiamo sviluppato un servizio Web che automaticamente ottiene le notizie che riguardano crimini dai giornali online. Il servizio ottiene le notizie principalmente da giornali locali poiché danno più importanza a questo tipo di eventi. Quindi, vengono applicati algoritmi di analisi del testo e di geolocalizzazione per individuare il crimine. Il risultato è una mappa geografica con i crimini.

Progetti Chiave & Obiettivi Raggiunti

- Sviluppo parte server: ho sviluppato il Web crawler che ottiene le notizie di cronaca dai giornali online usando query X-Path ad-hoc. Successivamente ho sviluppato il crawler che ottiene dinamicamente le notizie. Inoltre, ho sviluppato gli algoritmi per l'estrazione dal testo di indirizzi, date, città ed eventi criminosi. Infine, ho sviluppato l'algoritmo di geolocalizzazione delle notizie. L'applicazione è completamente asincrona poiché abbiamo utilizzato il framework Akka ad attori.
- Sistemista GNU/Linux: gestivo 4 macchine fisiche e 6 virtuali su un server Xen, tutte con distribuzioni GNU/Linux. Alcune di queste venivano usate per siti Web sotto Nginx, altre per immagazzinare dati dentro MongoDB o PostgreSQL. Inoltre, usavamo Gitolite per il codice sorgente.

- **Progetti liberi ed open source**

Sviluppatore

Mar 2008 – Ad oggi

Collaboro ed ho collaborato con vari progetti open source. Sono stato uno sviluppatore di Arch Linux per 7 anni, collaboro con KDE principalmente come sviluppatore di Choqok e scrivo delle applicazioni per Sailfish OS.

Progetti Chiave & Obiettivi Raggiunti

- Arch Linux/KDE: ho gestito i pacchetti precompilati di KDE e di tutte le sue componenti. Questo compito comprende l'aggiornamento di versione di tali software, la risoluzione o la collaborazione nella riproduzione di alcuni bug, la risoluzione dei problemi di dipendenze, la risoluzione di problemi di compilazione. Questa attività mi ha permesso di partecipare allo sviluppo di KDE e prenderne parte.
- Altro: molte patch, alcune minori altre no, inviate a vari progetti open source che usano differenti tecnologie e/o linguaggi di programmazione.

Educazione & Pubblicazioni

- **ISMIS 2014**

Automatic Extraction of Logical Web Lists P.F. Lanotte, F. Fumarola, M. Ceci, A. Scarpino, M.D. Torelli, D. Malerba

- **Università di Bari "Aldo Moro"**

Laurea Triennale in Informatica e Tecnologie di Produzione del Software

Bari, IT

2007 – 2013

- Laurea triennale in Informatica e Tecnologie di Produzione del Software, conclusa in 5 anni con una votazione di 96/110. Questa laurea mira a produrre esperti con una buona conoscenza della produzione, della manutenzione, del controllo e dell'evoluzione di applicazioni di Business, usando metodi e principi di ingegneria del software.
- La mia tesi riguarda lo sviluppo di un metodo automatico per estrarre informazione dal Web. L'obiettivo era quello di sviluppare un algoritmo per l'estrazione di un'insieme di contenuti che riguardano lo stesso argomento da un qualsiasi sito Web. Inoltre, tale algoritmo doveva aggiungere i contenuti presenti in altre pagine del sito Web, ma inerenti a quelli precedentemente estratti.

Conoscenze Tecniche

Stack Tecnologico Principale: Java, Shell Scripting

Stack Tecnologico Secondario: C++, Rust, Ruby, JavaScript, Python

Frameworks: Qt, Angular.js, Rails, Express